**Lab 1: Vẽ lưu đồ thuật toán**

**Bài 1.5:**

**Yêu cầu:** Tìm số lớn nhất trong ba số nguyên a, b và c.

**Hướng dẫn:**

* **Bước 1:** Xác định bài toán.
  + **Input**: Ba số nguyên a, b, c.
  + **Output**: Số nguyên lớn nhất trong 3 số nguyên vừa nhập.
* **Bước 2:** Liệt kê các bước thực hiện:

**B2.1.** Nhập vào 3 số nguyên khác nhau **a, b, c;**

**B2.2.** Giả sử số lớn nhất là **a**, gán **Max** = **a**;

**B2.3.** Nếu **b > Max**, thì gán giá trị **Max** = **b**;

**B2.4.** Nếu **c > Max**, thì gán giá trị **Max** = **c**;

**B2.5.** Hiển thị ra màn hình giá trị **Max**;

* **Bước 3:** Vẽ lưu đồ thuật toán hoàn chỉ